

# Théo Vassart

INGÉNIEUR INFORMATIQUE & RÉSEAUX ET MAITRISE EN JEUX VIDÉO

## PROFIL PERSONNEL

Jeune professionnel dynamique et motivé, passionné par l'informatique et les jeux vidéo, je possède de solides compétences en esprit d'équipe, communication, autonomie et organisation. Prêt à relever de nouveaux défis, je souhaite apporter ma créativité et mes compétences au développement de nouvelles idées

## LOISIRS

Jeux vidéo | Sports | Musique | Voyages | Cinéma

## COORDONNÉES

☎ 06 46 32 15 39 🚗 Permis B

🌐 theo-vassart.com

✉ theoalex02@gmail.com

🏠 30870 - Clarensac

🌐 Théo Vassart

## COMPÉTENCES

### • Langues :

Anglais niveau B2 (TOEIC 920pts)

Espagnol niveau B1

### • Langages de programmation :

HTML/CSS/JS/Python ●●●●●

Java/C#/SQL ●●●●●

C++/Blueprint ●●●●●

### • Logiciel

Unreal Engine ●●●●●

Premiere Pro/Photoshop ●●●●●

Perforce/Git ●●●●●



## FORMATION

### Maîtrise en informatique (jeux vidéo)

*Université du Québec à Chicoutimi / 2022 - 2023*

- Développement de jeux vidéo en équipe en utilisant les moteurs Unity et Unreal Engine
- Cours de réalité virtuelle, programmation mobile et réseaux, conception de jeux vidéo et communication organisationnelle

### Diplôme d'ingénieur en Informatique et Réseaux

*ENSISA (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace) à Mulhouse / 2020 - 2022*

- Cours de programmation réseaux, cisco, web, wireshark, IA, C++, java, C#, génie logiciel, python et BDD
- Apprentissage de la gestion de projet et de la communication en équipe
- Projet de réalisation d'un bras robotisé contrôlable avec Unity

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stage de fin d'étude

*Piece of Cake studios à Paris / Janvier 2024 - Juin 2024*

- Participation aux projets **Dark Hours**, **RubberBrawl** et **Crossroads** sur Unreal Engine

### Recherche et développement en informatique en CDD

*setec internationale à Vitrolles / Septembre 2023 - Décembre 2023*

- Développement de fonctionnalités d'automatisation sur le logiciel Unreal Engine.
- Assistance à la production de maquette et de vidéo de projet dans le domaine du génie civil
- Participation à la production de la maquette vidéo **Nueva Carratera Centrale** pour la **présidente Péruvienne**